Atitit 刑法大全 刑罚 之 不齿下问. attilax总结

简单击毙太懒猪了，要根据罪行施行刑法，普通的咬人使用不齿下问刑罚即可

咬人是不是犯罪？？当然是一种犯罪。。如何处罚？？不能简单击毙，那样太重了，要根据罪行施行刑法，普通的咬人使用不齿下问刑罚即可 将罪犯牙齿 被敲扯脱落 根据罪行严重情况，敲掉不同数量的牙齿

目录

[1. 简单介绍 1](#_Toc7250)

[2. 发明人与重大推动者 不详 1](#_Toc16866)

[3.  著名案例 1](#_Toc10424)

[4. 概念组成与原理成分 1](#_Toc2131)

[4.1. 弓箭拔牙 2](#_Toc7456)

[5. 性状 2](#_Toc13324)

[6. 适用场景 主治 适应症 2](#_Toc24249)

[6.1. 疯狗咬人 2](#_Toc529)

[7. 缺点 不良反应 2](#_Toc6369)

[8. 禁忌 不适应场合 2](#_Toc20766)

[9. 注意事项 2](#_Toc29901)

[10. 相互作用与其他类库模式 2](#_Toc7485)

[11. 过量与滥用后果 2](#_Toc16230)

[12. 原理 2](#_Toc17581)

[13. 理解曲线动力学 2](#_Toc30466)

[14. 储藏 2](#_Toc18745)

[15. 包装与api接口 2](#_Toc18398)

[16. 执行标准 2](#_Toc6466)

[16.1. 设计 2](#_Toc30092)

[17. 执行组织 uke集团刑法研究所 2](#_Toc1532)

[18. Ref 3](#_Toc24754)

# 简单介绍

简单击毙太懒猪了，要根据罪行施行刑法，普通的咬人使用不齿下问刑罚即可

将罪犯牙齿 被逐一敲扯脱落

# 发明人与重大推动者 不详

# 著名案例

# 概念组成与原理成分

## 弓箭拔牙

# 性状

# 适用场景 主治 适应症

## 疯狗咬人

# 缺点 不良反应

# 禁忌 不适应场合

# 注意事项

# 相互作用与其他类库模式

# 过量与滥用后果

# 原理

# 理解曲线动力学

# 储藏

# 包装与api接口

# 执行标准

## 设计

# 执行组织 uke集团刑法研究所

# Ref